ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «Pygame»**

**на тему**

**«Метроидвания в открытом мире»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

« astray souls of death »

**1.2 Сокращённое название приложения**

«ASD»

**1.3 Игровой процесс**

Главный герой … ходит и прыгает по открытому миру, 2d с видом сбоку. В игре присутствует сюжет в виде диалогов с персонажами и нахождения записок. В игре будут присутствовать как игровые npc например торговец, так и враждебные мобы. В игре будет боевая система, с оружием ближнего и дальнего боя. Так же будет сложный босс. Ещё можно будет подключить джойстик и играть на нём.

**1.4 Разработчики**

«Данный проект разрабатывается Чичаевым Иваном Александровичем, Илья Жуков Иванович, Кирилов Дима Юрьевич ученики Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики»

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Python, sqlite3, sys , numpy, pygame,

**2.2 Инструментальные средства**

PyCharm, SQLiteS

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Mac, Linux **-** Установка пакетов, и запуск Python файла.

Window - запуск exe файла.

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Состав данных, подлежащих хранению**

Для каждого предмета будет хранится его состояние на данный момент,(например открывали ли мы этот сундук или нет). Будет хранится прогресс игрока, состояние сюжета, прокачка и состояние мира.

**3.2 Требования к составу и функционированию интерфейсной части**

При открытие сначала заставка, затем будет меню. В любой момент можно открыть меню с настройками. Игра будет с видом сбоку 2d